

## Spielregeln LSSV-Bildungs-Karneval Lernspiel

Spielregeln downloaden

Anzahl der Spieler:

2 - 12

Alter: der Spieler:

5 - 99

Voraussetzungen:

1. Spielbrett
2. Spielfiguren in ausreichender Anzahl
3. Fragekarten
4. Ereigniskarten
5. Gemeinschaftskarten

Ziel des Spiels:

Ziel des Spiels ist es, etwas zu lernen, was in Schule, Ausbildung und Universität nicht unbedingt abgefragt wird...

Direkt auf das Spiel bezogen ist das Ziel des Spiels so schnell wie möglich alle Regionalkarten einzusammeln, zum eigenen Startfeld zurückzukehren und dort alle Fragen hintereinander richtig zu beantworten.

Spielbeginn:

Jeder Mitspieler stellt seine Spielfigur auf ein Regionalfeld. Dies ist das persönliche Startfeld und gleichzeitig auch das Zielfeld.

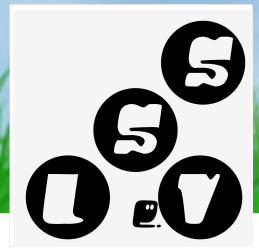
Die Fragekarten werden gemischt. Jeder Mitspieler zieht eine Karte. Der Mitspieler mit der höchsten Augenzahl auf seiner Karte ist der Eröffner und eröffnet das Spiel.

Der Spieler, der links neben dem Eröffner sitzt, nimmt die oberste Karte vom Fragenstapel und stellt dem Eröffner die Frage.

Beantwortet dieser die Frage richtig, so darf er die Anzahl der Punkte auf der Fragekarte mit seiner Spielfigur vorziehen und noch eine zusätzliche Frage beantworten. Maximal dürfen einem Spieler zwei Fragen hintereinander gestellt werden.

Ereignisfelder:

Wer mit einem Zug auf einem Ereignisfeld stehen bleibt, zieht eine Karte vom Ereigniskartenstapel.



Ereignisse können sein:

1. Aussetzen oder eine zusätzliche Frage beantworten
2. Mindern oder erhöhen der nächsten richtig beantworteten Frage
3. Vorrücken oder Zurückgehen

Gemeinschaftsfelder:

Wer mit einem Zug seiner Spielfigur auf einem grünen Gemeinschaftsfeld stehen bleibt, zieht eine Karte vom Gemeinschaftskartenstapel.

Stehen mehrere Figuren auf einem gemeinsamen Feld, darf derjenige, der eine Frage beantworten muss, auch einen Mitspieler als Helfer nominieren.

Regionalfelder:

Die sternförmigen Regionalfelder sind die Ausgangsfelder und die für den Spielverlauf wichtigsten Felder.

Die Regionalfragen werden vom Fragenden für den Spieler gesammelt. Mit Ihnen kann man das Spiel beenden.

Spielende:

Das Spiel endet, wenn ein Spieler alle Regionalfelder besucht und 12 Regionalfragen gesammelt hat. Nun muss er zurück zu seinem Startfeld. Dort angekommen, werden ihm alle 12 Regionalfragen hintereinander gestellt.

Gelingt es dem Spieler alle Fragen richtig zu beantworten, hat der Spieler gewonnen.

Gelingt ihm das nicht, so muss er auf ein anderes Regionalfragenfeld um von dort aus wieder auf sein Startfeld. Hier hat er die Chance, noch einmal alle Fragen hintereinander richtig zu beantworten. Schafft er dies, so ist das Spiel beendet.

Den anderen Mitspielern werden nun nacheinander alle ihre gesammelten Fragen gestellt und man weiß, wer zweiter, dritter oder vierter etc. geworden ist.